

1. Quién sale ganando con una máquina lanzapelotas

Muy fácil - cualquiera que juegue apasionadamente tenis y quiera mejorarse.

Jugadores de tiempo libre

A usted le gusta jugar dobles, pero ¿le molesta que sus voleas acaben una y otra vez en la red? Entonces la máquina lanzapelotas le ayuda precisamente a entrenar ese golpe. Sitúese en la red y practique a sus anchas el cruce corto o el golpe paralelo y usted se apuntará match point la próxima vez.

Usted es un buen jugador, pero ¿tiene problemas con alguno de los golpes que no se utilizan con frecuencia? Practique exactamente esos golpes y usted podrá ver que tras sólo unas pocas semanas usted se ha perfeccionado y consigue los puntos decisivos.

Jugadores clasificados

Usted es un jugador clasificado, pero ¿tiene pocas posibilidades de devolver pelotas firmes a gran velocidad? Las máquinas lanzapelotas Silent Partner permiten una aceleración de las pelotas de hasta 150 km/h - éste es, exceptuando los golpes masculinos, el nivel de los jugadores clasificados a nivel mundial.

Principiantes

Usted es principiante, pero ¿quiere alcanzar rápidamente el nivel de sus compañeros de juego? Con ayuda de la máquina lanzapelotas usted conseguirá su objetivo más rápidamente de lo que usted imagina. Con una máquina lanzapelotas aprende usted, según se ha demostrado, hasta tres veces más rápido que con solamente un entrenador y su compañero de juego.

Entrenadores

Usted es entrenador y ¿quiere enseñar a sus alumnos nuevos golpes? Esto funciona perfectamente si usted se sitúa junto al alumno, observa y corrige sus movimientos. Deje que de los pases exactos se encargue la máquina. Entretanto en la fase de juego podrá comprobar cómo el alumno puede emplear los golpes que practicó "en seco". Deje a su alumno practicar con la máquina después del entrenamiento, para consolidar lo aprendido. El éxito del aprendizaje y las ganas de jugar tenis se acrecentarán rápidamente.

Clubs

¿Quiere hacer su club de tenis más atractivo para sus socios? Ofrezca una máquina lanzapelotas de alquiler por horas. Muchos clubs tienen máquinas grandes y pesadas, poco prácticas, ya que solamente pueden ser utilizadas en superficies firmes. Las máquinas lanzapelotas como nuestros modelos Silent Partner son fáciles de manejar y de transporte cómodo, no necesitan conexión a la red eléctrica y en pocos minutos están listas para el juego.

Seniors

Una máquina lanzapelotas no solamente es para jóvenes y para profesionales. También los mayores pueden sacar partido al entrenamiento con la máquina. Y la diversión no es poca.

2. Cómo le ayuda la máquina lanzapelotas a mejorar su juego

Una suposición frecuente de muchos jugadores de tenis es que una máquina lanzapelotas es el sustituto de un entrenador o de adversario. ¡De ningún modo!

Una máquina lanzapelotas realiza un juego constante y no corre detrás de una pelota. Más bien lanza a la persona que entrena las pelotas siempre con el mismo impulso y al mismo lugar. Esto no lo consigue ningún jugador ni ningún entrenador de tenis. La constancia en los golpes permite al jugador practicar el mismo golpe una y otra vez, ya que solamente a través de la repetición se aprende a estimar la pelota correctamente y a preparar la coordinación del golpe de modo adecuado.

Si el entrenador le quiere enseñar un nuevo golpe, le pasa a usted la pelota de modo suave - frecuentemente incluso en la red - para que usted pueda concentrarse en la correcta ejecución del golpe. Integrar ese nuevo golpe inmediatamente en un juego intenso fracasaría y usted volvería a utilizar su vieja técnica. Pagar a un entrenador que le pase las pelotas para que usted practique un golpe miles de veces, seguramente no se corresponde con sus aptitudes y sería para usted una pérdida importante de dinero. De estos pases puede encargarse mejor y de modo constante una máquina lanzapelotas. Si mientras tanto el entrenador está a su lado, este podrá concentrarse en usted y corregir sus fallos.

Después de un entrenamiento debería practicar con la máquina lanzapelotas lo más pronto posible los golpes aprendidos.

3. ¿Cómo se trabaja con una máquina lanzapelotas?

Comience con una velocidad moderada de lanzamiento, con poco efecto de rotación o con ninguno. Concéntrese en los movimientos del golpe. No devuelva de inmediato las pelotas firmemente. Devuelva las pelotas alternando el pase cruzado y el paralelo con diferentes blancos.

Si usted quiere mejorar su condición y el golpe en los desplazamientos laterales, sitúe la máquina lanzapelotas en la línea de fondo y retroceda después de cada golpe al medio de la pista y de nuevo hacia la pelota. Tómese tiempo suficiente para desplazarse hacia el lateral, golpear y retroceder al medio de la pista. Aumente la velocidad de lanzado con cada nueva carga del contenedor de pelotas, pero sin llegar a perder el aliento durante el juego. Usted comprobará que este modo de entrenamiento es muy efectivo.

Si usted posee el modelo PRO o el modelo SPORT, utilice la dispersión arbitraria. La máquina distribuye las pelotas de un lado a otro. Esto se corresponde más con el tipo de juego que ofrece un contrario y el correr tras la pelota mejora su condición. Antes de elegir esta función, sus golpes en modo constante deben ser absolutamente seguros.

Usted se sorprenderá con qué rapidez van a mejorar sus golpes con una máquina lanzapelotas. ¡Así el tenis es más divertido!

4. ¿Qué máquina es la adecuada para usted?

TenEquip ofrece 5 Modelos:

- **Silent Partner LITE**
- **Silent Partner SPORT**
- **Silent Partner SPORT+**
- **Silent Partner PRO**
- **Silent Partner PRO 2-line**

Características comunes a los tres modelos:

- Todas las máquinas se alimentan por batería.
- Las pelotas pueden ser lanzadas con una velocidad de hasta 150 km/h.
- Los lanzamientos se pueden realizar con un efecto de rotación de intensidad regulable hacia delante (topspin), sin rotación o hacia atrás (backspin).
- Usted puede regular el intervalo de lanzamiento entre el confortable lanzamiento cada 10 segundos hasta llegar a una pelota por segundo.
- La capacidad del contenedor es de 200 pelotas.
- El contenedor puede desmontarse rápidamente para el transporte.
- Cuatro niveles de indicación de carga de la batería apretando el botón de test.
- Todas las máquinas pueden ser utilizadas sobre pista de arena.
- Asa y ruedas para el transporte.
- Excelente equipamiento a buen precio.
- Transporte fácil - en el maletero de su coche o también en el remolque para bicicleta - gracias a sus reducidas dimensiones y su poco peso.

Características de las máquinas Silent Partner en detalle:

Silent Partner LITE

Nuestro económico modelo base - y como su nombre indica - con sus 19 kilos de peso, especialmente ligero.

Tiene un asa abatible para su alzado o transporte en la pista. La LITE se adecúa especialmente para jugadores ocasionales, alcanza sin embargo una velocidad de hasta 150 km/h ofrece un efecto de rotación regulable entre el impetuoso topspin hasta el extremo backspin. Con velocidades moderadas se alcanzan hasta 3 horas de funcionamiento antes de necesitar una nueva carga de la batería. Pero incluso con formas de juego más ágiles la capacidad de la batería alcanza aproximadamente la hora y media. La batería está completamente cargada transcurridas cuatro horas.

Mediante una palanca en el lateral se puede modificar la altura de los lanzamientos desde drives planos hasta un globo (lob) de 9 metros de altura.

Silent Partner SPORT / SPORT+

La máquina lanzapelotas con un equipamiento excelente. Pesa 22,5kg y tiene un asa abatible para su alzado y transporte en la pista. Ofrece una dispersión arbitraria (rápido/lento) que distribuye las pelotas por toda la cancha. Esta máquina es la adecuada para jugadores avanzados que al mismo tiempo desean mejorar el impulso de las piernas y entrenar los golpes en carrera.

Con velocidades moderadas se alcanzan hasta 5 horas de funcionamiento. Pero incluso durante un juego más ágil el tiempo de funcionamiento alcanzado es de 2 horas y media sin interrupción. Una batería descargada tarda con el rápido cargador suministrado unas siete horas en cargarse completamente.

El modelo SPORT+ se diferencia del modelo SPORT por el mando a distancia adicional incorporado para encendido y apagado del lanzamiento de pelotas, como el incorporado en el modelo PRO.

Silent Partner PRO / PRO 2-line

La Silent Partner PRO está equipada con un mando a distancia con el que se puede apagar y encender la máquina cómodamente desde el otro lado de la cancha. El mando a distancia es casi una necesidad para cada entrenador que utilice la máquina durante las clases. De este modo es posible durante los lanzamientos situarse junto al alumno y parar la máquina cuando sea necesario para aclaraciones o demostraciones. Pero también para jugadores ambiciosos el mando a distancia es una opción importante, ya que resulta de mucha ayuda en cualquier tipo de entrenamiento. Además el modelo PRO ofrece una regulación eléctrica de la altura de los lanzamientos. De este modo se pueden regular de manera rápida y precisa todas las variantes de lanzamiento desde el panel de control.

Por supuesto ofrece este modelo una dispersión arbitraria (rápido/lento) que distribuye las pelotas por toda la cancha.

La máquina dispone de un asa en la parte trasera y adicionalmente un asa regulable en cuatro posiciones en la parte delantera, con la que se puede tirar de la máquina como si fuera una maleta trolley.

El tiempo de funcionamiento alcanza como en el modelo SPORT 5 horas con formas moderadas de juego. Una batería descargada tarda con el rápido cargador suministrado unas siete horas en cargarse completamente.

El modelo PRO 2-line ofrece además de la dispersión arbitraria el lanzamiento programado. Mediante un regulador giratorio el jugador podrá fijar dos posiciones, que la máquina irá alternando. Esta función es especialmente práctica cuando se quiere practicar determinados golpes, determinados programas o cuando se pretende mejorar los golpes en carrera.

Usted puede ponerse en contacto con nosotros:

www.TenEquip.de

TenEquip Ulrike Gruber Bgm. Graessmannstr. 2 82140 Olching
Tel. +49/(0)8142/ 400197 Fax. +49/(0)8142/ 400198